

Ça vaut le détour !

1 Aber-Benoît

L'Aber-Benoît se trouve entre l'Aber-Ildut et l'Aber-Wrac'h. Son fleuve du même nom prend sa source à Saint-Divy, sa longueur est de 31 km. La marée remonte l'Aber-Benoît sur environ 10 km jusqu'au moulin de Tariec.



2 Calvaire de Kerascoët

Ce calvaire date du 16^e siècle ; il a été probablement érigé pour commémorer une épidémie de peste. Il comporte les statues de la Vierge, de Saint-Jean, de Saint-François d'Assise et une vierge à l'Enfant, ainsi qu'un crucifix.



Les circuits de randonnée du Pays des Abers



Le Pays des Abers s'étend sur 13 communes du Finistère. Il se situe à 30 minutes de Brest et offre des paysages et des sites exceptionnels du Vougot à Perros, du Port de l'Aber Wrac'h au point de vue de Beg ar Vill, de Beniguet à Corn ar Gazel, des plages de sable fin se conjuguant avec les abers :

- 1 - L'Aber Wrac'h, entre Lannilis-Landeda au sud et Plouguerneau au nord
- 2 - L'Aber Benoît, entre Lannilis-Landeda au nord et Saint-Pabu au sud.

En em astenn a ra Bro an Aberiou war 13 kumun euz Penn-ar-Bed. Lec'hied 30 munutenn euz Brest, e kinig maeziou ha lechiennou dispar euz ar Vougot betek Perros, euz Porzh an Aber Ac'h betek ar gwel kaer e Beg ar Vill, euz Beniguet betek Corn ar Gazel, euz an traezhennou mesked gand an aberiou :

- 1 - An Aber Ac'h, etre Lannilis – Landeda er Su ha Plougerne en Norzh
- 2 - An Aber Benead etre Lannilis – Landeda en Norzh ha Sant-Pabu er Su.

Circuits de randonnée du Pays des Abers

Bale e Bro an Aberiou

Rand' Abers 9 Plouvien, Tréglonou, Coat-Méal, Bourg-Blanc



Distance : 10,50 km

Durée : 3 heures environ

Rand'Abers 9

Départ : parking « Le Bistro des Moulins » à Tariec - Plouvien

En sortant du parking, traverser sur le passage piéton et suivre le sentier littoral qui longe l'Aber Benoît ①.

① - A Milin Névez, attention, traversée de la route départementale.

Prendre à droite et après le pont, prendre à gauche le sentier qui monte. Sur le plateau, prendre à gauche.

Au croisement avec une petite route, prendre à gauche et continuer tout droit.

Traverser les quartiers de Kérambellec, Kervéganton et Kériouan.

Continuer toujours tout droit en direction des bois de Kerascoët (route goudronnée sur environ 500 m) jusqu'à une intersection.

② - Tourner à gauche (sur votre droite se trouve le calvaire de Kerascoët-Névez ② à 50 m), prendre la direction du Moulin de Kerascoët.

A 200 m environ prendre le chemin sur votre droite en passant la chicane interdisant le passage des quads. Descendre jusqu'à la rivière.

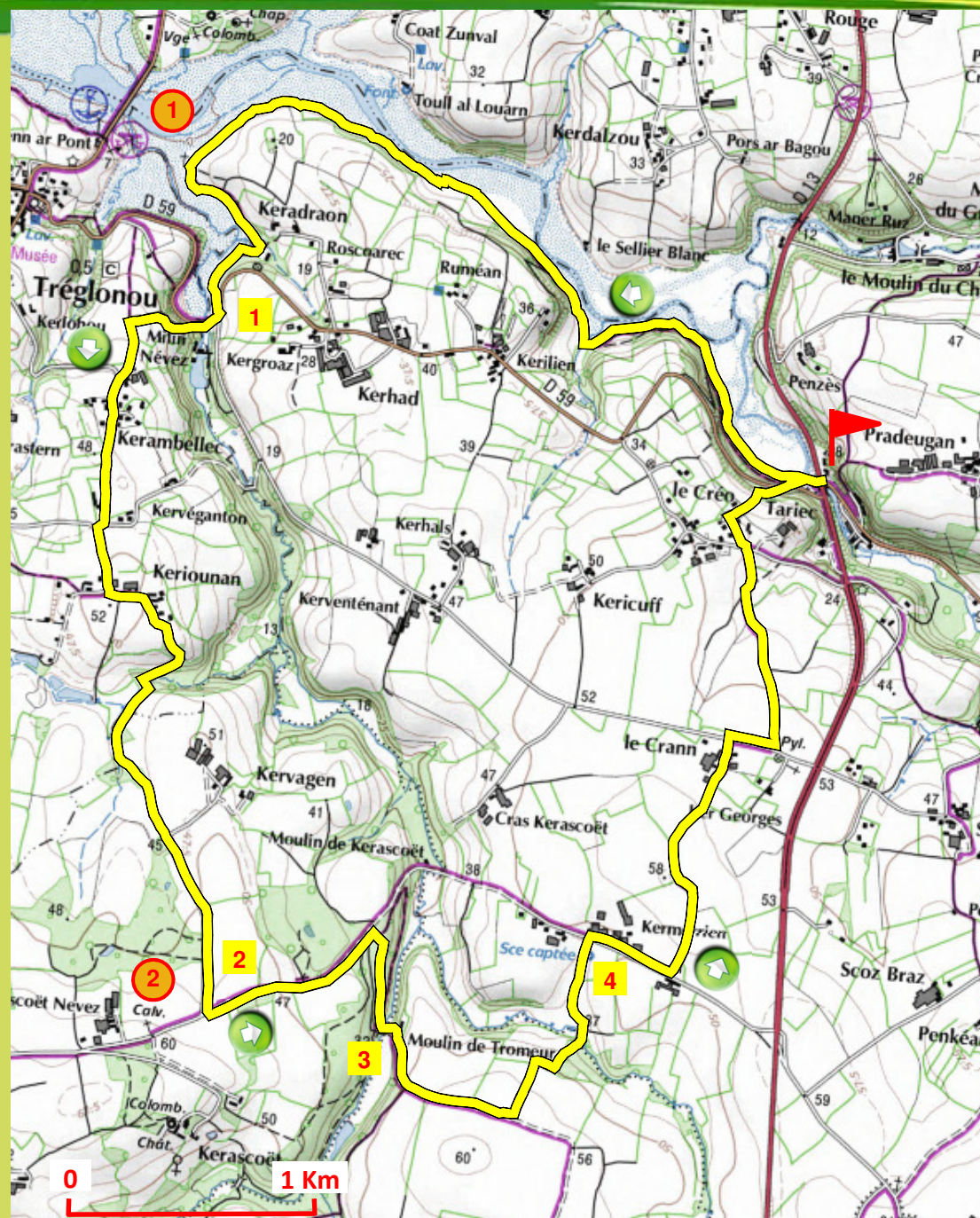
③ - Traverser la rivière en direction du moulin du Tromeur, puis tourner à droite et continuer la route sur 200m, prendre le chemin à gauche pour rejoindre Kermerrien.

④ - A l'intersection de la route, tourner à droite, puis prendre le premier chemin à gauche pour aller vers Le Crann.

A la route, tourner à droite et prendre de suite le premier chemin à gauche. Continuer jusqu'à une petite route, prendre sur la gauche, puis en face.

Dans le quartier Le Créo, prendre à droite et descendre jusqu'à Tariec par le sentier.

Au croisement avec la route départementale, traverser sur le passage piéton et retourner au parking de départ.



Extrait de SCAN 25© - © IGN - 2014 - Autorisation n° 40-14.11

Légende carte

- ▶ Départ
- ➡ Sens du circuit
- Ⓢ Ça vaut le détour ! (voir au verso)
- Piétons



Balisateur terrain

- Continuez tout droit
- ↙ Tournez à : gauche droite
- ✗ Mauvaise direction

Recommandations aux randonneurs

- Ne pas s'écarter des chemins
- Ne rien jeter, emporter ses déchets
- Tenir les chiens en laisse
- Respecter la nature, les cultures, les animaux
- Penser au travail des agriculteurs
- En période de chasse, signaler sa présence
- En forêt, n'allumer jamais de feu
- Sur ces chemins circulent piétons, chevaux, VTT, attention aux croisements
- Ne pas pénétrer dans les propriétés privées
- Attention aux traversées des routes départementales et communales